

正 誤 表

S6803-12

下記の部分の内容につきまして、訂正させていただきます。

ご迷惑をおかけして大変申し訳ございません。

情報処理技術者試験 I T 共通知識 午前ポイント集 第6版 第2刷

No.	訂正箇所	誤	正																																																
1	P.4 (6) 固定小数点数 (= 2^{16} = 2^{16-1})	(例)16ビットの固定小数点数の例 <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; margin-top: 5px;"> <tr> <td style="padding: 2px;">$(0111\ 1111\ 1111\ 1111)_2$</td> <td style="padding: 2px;">$= 2^{16} - 1 = 32,767$</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">$(0111\ 1111\ 1111\ 1110)_2$</td> <td style="padding: 2px;">$= 2^{16} - 2 = 32,766$</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px; text-align: center;">⋮</td> <td style="padding: 2px; text-align: center;">⋮</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">$(0000\ 0000\ 0000\ 0001)_2$</td> <td style="padding: 2px; text-align: right;">1</td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="border-top: 1px dashed black;"></td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">$(0000\ 0000\ 0000\ 0000)_2$</td> <td style="padding: 2px; text-align: right;">0</td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="border-top: 1px dashed black;"></td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">$(1111\ 1111\ 1111\ 1111)_2$</td> <td style="padding: 2px; text-align: right;">- 1</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">$(1111\ 1111\ 1111\ 1110)_2$</td> <td style="padding: 2px; text-align: right;">- 2</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px; text-align: center;">⋮</td> <td style="padding: 2px; text-align: center;">⋮</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">$(1000\ 0000\ 0000\ 0001)_2$</td> <td style="padding: 2px; text-align: right;">- 32,767</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">$(1000\ 0000\ 0000\ 0000)_2$</td> <td style="padding: 2px; text-align: right;">$= - 2^{16} = - 32,768$</td> </tr> </table>	$(0111\ 1111\ 1111\ 1111)_2$	$= 2^{16} - 1 = 32,767$	$(0111\ 1111\ 1111\ 1110)_2$	$= 2^{16} - 2 = 32,766$	⋮	⋮	$(0000\ 0000\ 0000\ 0001)_2$	1			$(0000\ 0000\ 0000\ 0000)_2$	0			$(1111\ 1111\ 1111\ 1111)_2$	- 1	$(1111\ 1111\ 1111\ 1110)_2$	- 2	⋮	⋮	$(1000\ 0000\ 0000\ 0001)_2$	- 32,767	$(1000\ 0000\ 0000\ 0000)_2$	$= - 2^{16} = - 32,768$	(例)16ビットの固定小数点数の例 <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; margin-top: 5px;"> <tr> <td style="padding: 2px;">$(0111\ 1111\ 1111\ 1111)_2$</td> <td style="padding: 2px;">$= 2^{16-1} - 1 = 32,767$</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">$(0111\ 1111\ 1111\ 1110)_2$</td> <td style="padding: 2px;">$= 2^{16-1} - 2 = 32,766$</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px; text-align: center;">⋮</td> <td style="padding: 2px; text-align: center;">⋮</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">$(0000\ 0000\ 0000\ 0001)_2$</td> <td style="padding: 2px; text-align: right;">1</td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="border-top: 1px dashed black;"></td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">$(0000\ 0000\ 0000\ 0000)_2$</td> <td style="padding: 2px; text-align: right;">0</td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="border-top: 1px dashed black;"></td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">$(1111\ 1111\ 1111\ 1111)_2$</td> <td style="padding: 2px; text-align: right;">- 1</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">$(1111\ 1111\ 1111\ 1110)_2$</td> <td style="padding: 2px; text-align: right;">- 2</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px; text-align: center;">⋮</td> <td style="padding: 2px; text-align: center;">⋮</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">$(1000\ 0000\ 0000\ 0001)_2$</td> <td style="padding: 2px; text-align: right;">- 32,767</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">$(1000\ 0000\ 0000\ 0000)_2$</td> <td style="padding: 2px; text-align: right;">$= - 2^{16-1} = - 32,768$</td> </tr> </table>	$(0111\ 1111\ 1111\ 1111)_2$	$= 2^{16-1} - 1 = 32,767$	$(0111\ 1111\ 1111\ 1110)_2$	$= 2^{16-1} - 2 = 32,766$	⋮	⋮	$(0000\ 0000\ 0000\ 0001)_2$	1			$(0000\ 0000\ 0000\ 0000)_2$	0			$(1111\ 1111\ 1111\ 1111)_2$	- 1	$(1111\ 1111\ 1111\ 1110)_2$	- 2	⋮	⋮	$(1000\ 0000\ 0000\ 0001)_2$	- 32,767	$(1000\ 0000\ 0000\ 0000)_2$	$= - 2^{16-1} = - 32,768$
$(0111\ 1111\ 1111\ 1111)_2$	$= 2^{16} - 1 = 32,767$																																																		
$(0111\ 1111\ 1111\ 1110)_2$	$= 2^{16} - 2 = 32,766$																																																		
⋮	⋮																																																		
$(0000\ 0000\ 0000\ 0001)_2$	1																																																		
$(0000\ 0000\ 0000\ 0000)_2$	0																																																		
$(1111\ 1111\ 1111\ 1111)_2$	- 1																																																		
$(1111\ 1111\ 1111\ 1110)_2$	- 2																																																		
⋮	⋮																																																		
$(1000\ 0000\ 0000\ 0001)_2$	- 32,767																																																		
$(1000\ 0000\ 0000\ 0000)_2$	$= - 2^{16} = - 32,768$																																																		
$(0111\ 1111\ 1111\ 1111)_2$	$= 2^{16-1} - 1 = 32,767$																																																		
$(0111\ 1111\ 1111\ 1110)_2$	$= 2^{16-1} - 2 = 32,766$																																																		
⋮	⋮																																																		
$(0000\ 0000\ 0000\ 0001)_2$	1																																																		
$(0000\ 0000\ 0000\ 0000)_2$	0																																																		
$(1111\ 1111\ 1111\ 1111)_2$	- 1																																																		
$(1111\ 1111\ 1111\ 1110)_2$	- 2																																																		
⋮	⋮																																																		
$(1000\ 0000\ 0000\ 0001)_2$	- 32,767																																																		
$(1000\ 0000\ 0000\ 0000)_2$	$= - 2^{16-1} = - 32,768$																																																		
2	P.7 (2) 論理式の基本公理	・分配法則 : $A (B C) = (A B) (B C)$ $A (B C) = (A B) (B C)$	・分配法則 : $A (B C) = (A B) (A C)$ $A (B C) = (A B) (A C)$																																																
3	P.29 (3) 記憶管理	(3) 記憶管理.....オーバーレイ, フラグメンテーション, ガーベージコレクション, メモリコンパクション	(3) 記憶管理.....オーバーレイ, フラグメンテーション, ガーベジ コレクション, メモリコンパクション																																																
4	P.31 3.3 記憶管理 (2) フラグメンテーション	~フラグメンテーションを解消することをデフラブという。	~フラグメンテーションを解消することを デフラグ という。																																																
5	P.33 3.6 データ(ファイル)管理 (1) ファイル管理	メインフレーム(ボリューム, VTOC, DSCB), WS / PC (FAT)	メイン フレーム(ボリューム, VTOC, DSCB), WS / PC (FAT)																																																
6	P.35 3 階層クライアントサーバシステム	図の左下 【ユーザインタフェイス層】	図の左下 【 ユーザインタフェース層 】																																																
7	P.35 (3) ストアドプロシージャ	(3) ストアドプロシージャ.....SQLのプロシージャ化(サーバに配置)	(3) ストアドプロシージャSQLの プロシージャ 化(サーバに配置)																																																

(次頁へ続く)

8	P.47 CMMI の水 準	CMMの水準	CMMIの水準																
9	P.66 (4)LAN のレイ ヤ構成と LAN 間接続装置 (図の左上部分)	<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="300 633 555 678">OSI基本参照モデル</th> <th data-bbox="555 633 895 678">プロトコル</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="300 678 555 723">アプリケーション層</td> <td data-bbox="555 678 895 723"></td> </tr> <tr> <td data-bbox="300 723 555 768">プレゼンテーション層</td> <td data-bbox="555 723 895 768">Telnet/SMTP/FTP/DNS/SNMP</td> </tr> <tr> <td data-bbox="300 768 555 813">セッション層</td> <td data-bbox="555 768 895 813"></td> </tr> </tbody> </table>	OSI基本参照モデル	プロトコル	アプリケーション層		プレゼンテーション層	Telnet/SMTP/FTP/DNS/SNMP	セッション層		<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="927 633 1182 678">OSI基本参照モデル</th> <th data-bbox="1182 633 1544 678">プロトコル</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="927 678 1182 723">アプリケーション層</td> <td data-bbox="1182 678 1544 723"></td> </tr> <tr> <td data-bbox="927 723 1182 768">プレゼンテーション層</td> <td data-bbox="1182 723 1544 768">Telnet/SMTP/FTP/DNS/SNMP</td> </tr> <tr> <td data-bbox="927 768 1182 813">セッション層</td> <td data-bbox="1182 768 1544 813"></td> </tr> </tbody> </table>	OSI基本参照モデル	プロトコル	アプリケーション層		プレゼンテーション層	Telnet/SMTP/FTP/DNS/SNMP	セッション層	
OSI基本参照モデル	プロトコル																		
アプリケーション層																			
プレゼンテーション層	Telnet/SMTP/FTP/DNS/SNMP																		
セッション層																			
OSI基本参照モデル	プロトコル																		
アプリケーション層																			
プレゼンテーション層	Telnet/SMTP/FTP/DNS/SNMP																		
セッション層																			
10	P.75 (2)言語方式 親言語方式	埋込み方式.....親言語中に直接データベース言語で 記述する。 プレコンパイラ（変換） CALL文	埋込み方式.....親言語中に直接データベース言語で 記述する。 プリ コンパイラ（変換） CALL文																
11	P.99 ビジネスシ ステムと Web アプリケーシ ョン	・EOS (Electric Ordering System)自動発注シ ステム	・EOS (Electronic Ordering System)自動発注 システム																

(株) アイテック コンテンツ制作部